

DISCIPLINA: APPLICAZIONI DIGITALI PER L'ARTE  
DOCENTE: STEFANO LUCINATO  
E-MAIL: [s.lucinato@abamc.it](mailto:s.lucinato@abamc.it)

#### OBIETTIVI FORMATIVI:

Gli obiettivi fondamentali del corso riguardano la conoscenza delle tecniche atte alla visualizzazione e alla realizzazione di un progetto grafico, attraverso un metodo operativo impostato sul rapporto d'interazione tra progettazione e multimedialità. Verranno fornite una serie di informazioni tecnico-teoriche che si prefiggono di individuare gli elementi strutturali della progettazione grafica e multimediale, intesa come produzione di modelli metodologici elementari, da utilizzare di volta in volta, in modo differenziato, in rapporto ai diversi usi e ai diversi contesti.

Il corso si propone il raggiungimento del seguente obiettivo specifico: saper produrre un supporto digitale multimediale legato a tematiche precise, ad esempio utili alla presentazione del proprio lavoro. Il progetto, sviluppato attraverso l'opportuna combinazione di immagini statiche e supportato dall'inserimento di tracce audio, diventa quindi elemento centrale della comunicazione che costituirà l'argomento principale del corso.

TESTI DI RIFERIMENTO GENERALE:  
Dispense

MODALITÀ DI ACCERTAMENTO FINALE:  
Elaborati, tesine e colloquio finale